

O vsebini predmeta

Multimedija je danes eden najpogostejših in najbolj priljubljenih izrazov, ki jih uporabljamo v zvezi z računalniki.

Informacijo lahko s pomočjo računalnika posredujemo z več mediji: animacijo, zvokom, sliko in besedilom. Tako posredovane informacije imenujemo **multimedija**.

Kot nam pove že ime izbirnega predmeta, se bomo pri predmetu ukvarjali z učinkovito predstavitvijo informacij s pomočjo sodobne računalniške tehnologije.



Posredovati informacijo zna pravzaprav vsak. Prav gotovo ste že poslušali koga, ki je *govoril in govoril, povedal pa nič* ali pa ga niste prav nič razumeli. Njegovo govorjenje pa bi razumeli, če bi predavatelj svoje predavanje dopolnil s slikami, zvokom, animacijo ali videom. Ali pa celo z vsemi mediji hkrati – multimedijsko.



Za posredovanje informacije ni dovolj, da informacijo poznaš. Posredovati jo moraš na način, da jo tisti, ki mu je namenjena, razume.

Cilji

Pri predmetu učenke in učenci:

- spoznavajo vlogo in pomen računalniške tehnologije v sodobni družbi;
- spremljajo razvoj računalniške tehnologije;
- pridobivajo znanja, spretnosti in navade za učinkovito in uspešno uporabo sodobne računalniške tehnologije;
- razvijajo komunikacijske zmožnosti;
- oblikujejo stališča do pridobljenih informacij;
- razvijajo sposobnost za učinkovito in estetsko oblikovanje in predstavitev informacij;
- razvijajo pravilen odnos do varovanja lastnine (avtorske pravice) in osebnosti (zaščita podatkov);
- bogatijo svoj jezikovni zaklad in skrbijo za pravilno slovensko izražanje.

Predstavitev dela pri IP Multimedija

1. Delo z urejevalniki besedil in preglednic (ponovitve):

- pisanje in oblikovanje besedila, slik in tabel;
- vstavljanje in izdelava kazala;
- številčenje in označevanje odstavkov;
- oblikovanje glave in noge;
- oblikovanje in delo s preglednicami;
- vstavljanje grafikonov;
- vstavljanje enačb;
- vstavljanje povezav.

2. Delo s slikami:

- Gimp, PhotoFiltre in podobni slikarski programi;
- izdelava slike;
- oblikovanje fotografij in slik.

3. Delo z zvokom:

- pisanje glasbe;
- urejanje in pretvarjanje digitalnega zvočnega zapisa;
- urejanje in mešanje zvočnih zapisov.

4. Delo z animacijami in videom:

- MS PowerPoint in podobni programi;

- programi za animacije;
- izdelava– animiranega filma;
- montaža video posnetka.

5. Svetovni splet:

- iskanje informacij, varno na spletu, el. pošta;
- pravilno navajanje virov.

6. Uvod v programiranje:

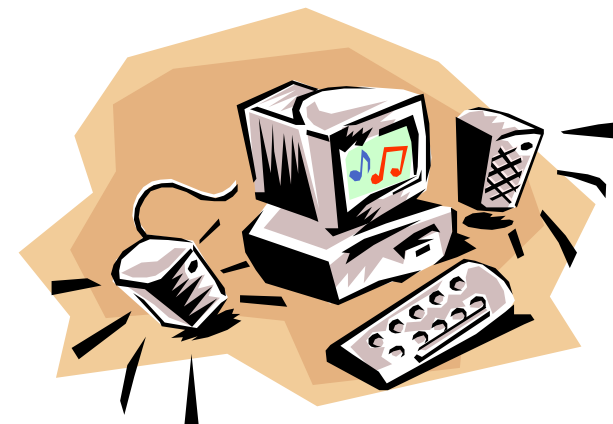
- programiranje brez računalnika;
- spoznavanje osnov programiranja preko izdelave preprostih iger (zanke, pogojni stavki ...).

7. Samostojna izdelava projekta:

- izbira teme;
- izdelava scenarija;
- izdelava zvoka in slik;
- animacija, video posnetek;
- predstavitev projekta.

Pripravljali se bomo na tekmovanje v računalniški pismenosti Bober, sodelovali na različnih natečajih (SAFE.si, FLL.si, ...)

Računalnik doma ni pogoj, vse delo na rač. se lahko opravi v šoli.



Predstavitev IP Multimedija

(Računalništvo)

Trajanje 35 ur / 1 ura tedensko

Učiteljica: Katja Končina

Predmet se izvaja v 8. in 9. razredu.

Šentrupert, april 2017