

O vsebini predmeta

Računalnik je sestavljen iz več enot. Vsaka enota ima določene lastnosti, ki jih bomo spoznali. Seznanili se bomo z zgodovino računalništva.

Računalnik uporabljamo za obdelavo podatkov. Naučili se bomo izbiranja podatkov in njihovega prilagajanja svojemu računalniku.



Razkrili bomo skrivnosti pisanja in urejanja besedila. Naučili se bomo urejanja in oblikovanja besedila, slik, tabel ... Spoznali bomo različne vgrajene funkcije v programe za urejanje besedil.

Naučili se bomo pripraviti kakovostno predstavitev informacij. Prav gotovo ste že poslušali koga, ki je *govoril in govoril, povedal pa nič* ali pa ga niste prav nič razumeli. Njegovo govorjenje pa bi razumeli, če bi predavatelj svoje predavanje

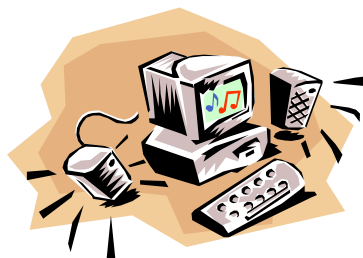
dopolnil s slikami, zvokom, animacijo ali videom. Ali pa celo z vsemi mediji hkrati – multimedijsko.



Svoje znanje boste pokazali pri pripravi projektne naloge. Projektno nalogo boste predstavili sošolkam in sošolcem.

Radi igrate igrice? Bi se radi naučili izdelati preprosto igro? Pri IP urejanje besedil se bomo seznanili z osnovami programiranja in izdelali preproste računalniške igrice.

Znanje računalništva je v današnjem svetu nuja in hkrati velika prednost, zato ne zamudite priložnosti, ki se vam nudi.



Cilji

Pri predmetu učenke in učenci:

- spoznavajo vlogo in pomen računalniške tehnologije v sodobni družbi;
- spremljajo razvoj računalniške tehnologije;
- pridobivajo znanja, spretnosti in navade za učinkovito in uspešno uporabo sodobne računalniške tehnologije;
- razvijajo komunikacijske zmožnosti;
- oblikujejo stališča do pridobljenih informacij;
- razvijajo sposobnost za učinkovito in estetsko oblikovanje in predstavitev informacij;
- razvijajo pravilen odnos do varovanja lastnine (avtorske pravice) in osebnosti (zaščita podatkov);
- bogatijo svoj jezikovni zaklad in skrbijo za pravilno slovensko izražanje.

Predstavitev dela pri IP Urejanje besedil

1. Zgodovina računalnika ter strojna in programska oprema:

- razvoj računalnika;
- sestavine strojne opreme;
- sestavine programske opreme.

2. Delo z urejevalniki besedil in tabel:

- MS Word. MS Excel in podobni programi;
- pisanje in urejanje besedila;
- vstavljanje in oblikovanje slik;
- izdelava in oblikovanje tabel;
- oblikovanje naslovov;
- vstavljanje in izdelava kazala; kazala slik;
- številčenje in označevanje; odstavkov;
- številčenje strani;
- oblikovanje glave in noge;
- izdelava slogov...

3. Delo s prosojnicami:

- MS PowerPoint in podobni programi;
- izdelava in oblikovanje besedila;
- vstavljanje in oblikovanje slik;
- animacija besedila in slik;
- oblikovanje prehodov med prosojnicami;
- izdelava matrice ...

4. Spoznavanje svetovnega spleta:

- iskanje in kritično presojanje informacij;
- pravilno navajanje virov;
- elektronska pošta.

5. Samostojna izdelava projekta:

- izbira teme;
- iskanje ustrezne literature (splet, knjižnica);
- izdelava in oblikovanje predstavitev;
- predstavitev projekta.

6. Uvod v programiranje:

- programiranje brez računalnika;
- spoznavanje osnov programiranja preko izdelave preprostih iger (zanke, pogojni stavki ...).

Pripravljali se bomo na tekmovanje v računalniški pismenosti Bober, sodelovali na različnih natečajih (SAFE.si, FLL.si, ...), ...



Predstavitev IP Urejanje besedil (Računalništvo)

Trajanje 35 ur / 1 ura tedensko

Učiteljica: Katja Končina

Predmet se izvaja v 7. razredu.
Predznanje ni potrebno.

Šentrupert, april 2017